



Regulamin rozgrywek GRA z UMK 2019/2020

I – Organizator

1. Organizatorem rozgrywek GRA z UMK 2019/2020 jest Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu – Program “Absolwent UMK”.
2. Partnerami rozgrywek są wydawnictwa gier planszowych Rebel i Nasza Księgarnia.

II – Etapy i terminy

1. Rozgrywki prowadzone będą w dwóch etapach:
 - a. **turnieje eliminacyjne** w szkołach / placówkach edukacyjno-kulturalnych,
 - b. **turniej finałowy**, który odbędzie się w Toruniu podczas Dnia Gier Planszowych na UMK “Grawitacja”.
2. Rozgrywki prowadzone będą w terminach:
 - a. eliminacje w placówkach: **październik 2019 – marzec 2020**,
 - b. finał podczas Grawitacji 2020: **14 marca 2020**.

III – Uczestnicy

1. Rozgrywki prowadzone będą w zgłoszonych szkołach podstawowych i średnich oraz placówkach edukacyjno-wychowawczych dla dzieci i młodzieży.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do niezaakceptowania zgłoszenia w przypadku braku możliwości zapewnienia gier placówce w zadeklarowanym przez nią terminie.
3. W eliminacjach mogą brać udział dzieci i młodzież w wieku od 10 do 18 lat za zgodą rodziców / opiekunów prawnych.
4. W finale rozgrywek ma prawo wziąć udział tylko zwycięzca eliminacji w danej placówce, a w wypadku braku możliwości uczestnictwa – osoba, która zajęła drugie miejsce w eliminacjach w tej jednostce.

IV – Organizacja rozgrywek

1. Rozgrywki w grę Totem i Planeta będą prowadzone niezależnie od siebie i osobno nagradzane. Jeden uczestnik może brać udział w obu grach.
2. Organizator zapewnia gry do rozegrania eliminacji oraz nagrody dla zwycięzców (1 miejsce) w każdej z gier.



3. Gry do prowadzenia eliminacji będą przekazywane między placówkami wg ustalonego przez koordynatora głównego harmonogramu. Po zakończeniu turnieju eliminacyjnego placówka prześle (osobiście lub kurierem na koszt organizatora) pakiet gier kolejnej placówce z listy.
4. Wyniki rozgrywek eliminacyjnych w poszczególne gry będą publikowane na stronie internetowej organizatora (nazwa szkoły, imiona i nazwiska zwycięzców).
5. Udział w rozgrywkach jest bezpłatny.
6. Reprezentanci placówek przyjeżdżają na turniej finałowy we własnym zakresie.

V – Koordynatorzy

A. Koordynator główny rozgrywek

1. Koordynatorem głównym rozgrywek jest osoba wyznaczona przez organizatora.
2. Koordynator główny rozgrywek jest zobowiązany do:
 - a. przyjmowania i weryfikacji zgłoszeń placówek do rozgrywek,
 - b. publikacji listy zakwalifikowanych jednostek na stronie internetowej,
 - c. ustalenia zasad i kolejności przekazywania gier między placówkami,
 - d. ustalenia z koordynatorami eliminacji sposobów przekazywania gier,
 - e. udzielania wskazówek dotyczących organizacji eliminacji,
 - f. przekazania materiałów promocyjnych,
 - g. publikowania wyników eliminacji w poszczególnych jednostkach na stronie internetowej.

B. Koordynator eliminacji

1. Koordynatorem eliminacji jest osoba zgłaszająca daną placówkę do rozgrywek.
2. Koordynatorem eliminacji rozgrywek może być tylko absolwent Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu.
3. Koordynator eliminacji zobowiązuje się do:
 - a. uzyskania zgody na przeprowadzenie eliminacji na terenie placówki od dyrektora,
 - b. uzyskania zgody opiekunów na udział w turniejach uczniów / wychowanków,
 - c. ustalenia z koordynatorem głównym rozgrywek terminów i sposobu przekazania gier i organizacji turniejów (szczegóły będą uzgadnianie indywidualnie),
 - d. odebrania paczki z grami turniejowymi z innej placówki biorącej udział w projekcie / od kuriera (zgodnie z ustalonym harmonogramem),



- e. sprawdzenia kompletności otrzymanych i odsyłanych gier (wypełnienia protokołów zdawczo-odbiorczych, zgłaszania ewentualnych braków koordynatorowi głównemu),
 - f. przeprowadzenia nauki zasad w gry (bezpośrednio przed turniejem lub wcześniej),
 - g. ustalenia sposobu prowadzenia eliminacji (limit uczestników, liczba rund, liczenie punktów w przypadku kilku rund, rozstrzyganie remisów) w zależności od liczby chętnych uczestników oraz możliwości czasowych i lokalowych jednostki,
 - h. wyznaczenia i ogłoszenia terminu i miejsca turnieju eliminacyjnego w dostępnych placówce kanałach z oznaczeniem organizatora (Program „Absolwent UMK”) i partnerów projektu (wydawnictwo Rebel i Nasza Księgarnia), z wykorzystaniem otrzymanych materiałów promocyjnych,
 - i. przeprowadzenia turniejów zgodnie z zasadami:
 - [zasady gry Totem](#) wydawnictwa Nasza Księgarnia
 - [zasady gry Planeta](#) wydawnictwa Rebel
 - j. wręczenia nagród i dyplomów oraz przekazania informacji o finale laureatom eliminacji,
 - k. przekazania wyników rywalizacji koordynatorowi głównemu rozgrywek za pośrednictwem specjalnego formularza,
 - l. terminowego przekazania paczki z grami turniejowymi kolejnej placówce biorącej udział w projekcie (osobiście lub kurierem na koszt organizatora) zgodnie z ustaleniami i przyjętym harmonogramem.
4. Koordynator eliminacji nie jest zobowiązany (aczkolwiek zachęcamy) do:
- a. przyjazdu z laureatami na finał rozgrywek podczas Grawitacji 2020,
 - b. udziału w konferencji szkoleniowej organizowanej w ramach projektu.
5. Koordynator eliminacji ma prawo do:
- a. otrzymania wsparcia od koordynatora głównego w kwestii organizacji rozgrywek w swojej placówce,
 - b. podejmowania ostatecznych decyzji dotyczących eliminacji na poziomie jednostki.

VI – Przetwarzanie danych

1. Uczestnicy (w imieniu osób małoletnich rodzice / opiekunowie prawni), zgłaszając chęć udziału w rozgrywkach, wyrażają zgodę na:
 1. wykorzystanie przez organizatora ich wizerunku w celu publikacji fotorelacji z rozgrywek w materiałach promocyjno-informacyjnych organizatora i partnerów projektu,
 2. przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, klasa, szkoła) na potrzeby organizacji rozgrywek i ogłoszenia wyników rywalizacji.



VII – Nagrody

1. Zwycięzca eliminacji w daną grę otrzyma:
 - a. gadżet ufundowany przez wydawnictwo (Rebel / Nasza Księgarnia),
 - b. prawo do reprezentowania placówki w finale rozgrywek.
2. Osoba, która zajęła 2 miejsce w eliminacjach otrzyma:
 - a. prawo do reprezentowania placówki w finale rozgrywek, w sytuacji, gdy zwycięzca nie może w nich uczestniczyć.
3. Nagrody w rozgrywkach finałowych przyznawane będą w dwóch kategoriach wiekowych:
 - a. szkoły podstawowe,
 - b. szkoły średnie.
4. Zwycięzcy finału rozgrywek (1 – 3 miejsce w każdą grę w każdej kategorii wiekowej) otrzymają nowoczesne gry planszowe ufundowane przez wydawnictwa Rebel i Nasza Księgarnia (nagroda indywidualna).
5. Dodatkowo zwycięzcy (1 miejsce w każdą grę w każdej kategorii wiekowej) otrzymają grę planszową dla reprezentowanej placówki (nagroda dla szkoły / instytucji).
6. Wszyscy uczestnicy finału rozgrywek otrzymają gadżety uniwersyteckie.
7. Koordynator eliminacji w podziękowaniu za organizację rozgrywek w swojej placówce otrzyma unikatową talię kart do gry Talia Koperniczka (Copernicards) w eleganckim metalowym pudełku.

VIII – Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do decydowania w sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.